

## Computer-Aided Civil and Infrastructure Engineering

ASJC (Scopus): Civil and Structural Engineering / Computational Theory and Mathematics

ISSN: 1093-9687, 1467-8667

Веб-сайт: <https://onlinelibrary.wiley.com/loi/14678667>

Профили: [OpenAlex](#), [Scilit](#), [Scholia](#)

### Публикации с участием авторов из Российской Федерации

(по данным Scopus на 20.04.2023)

 0 (2021) | 0 (2022) | 0 (2023)



(по данным на 20.04.2023)

**228** количество публикаций 2022-23 гг.

**30%** публикаций 2022-23 гг. уже процитированы хотя бы 1 раз

### Условия доступа

**82%** публикаций 2020-23 гг. доступны только в рамках подписки

**7%** публикаций 2020-23 гг. доступны в виде препринтов (в репозиториях)

### 10 наиболее цитируемых публикаций 2020–23 гг.

(для того, чтобы увидеть публикацию, нажмите на значок DOI)

1. Automated pavement crack detection and segmentation based on two-step convolutional neural network [DOI]
2. Deep learning for data anomaly detection and data compression of a long-span suspension bridge [DOI]
3. Concrete bridge surface damage detection using a single-stage detector [DOI]
4. Structural health monitoring using extremely compressed data through deep learning [DOI]
5. Generative adversarial network for road damage detection [DOI]
6. Concrete crack detection with handwriting script interferences using faster region-based convolutional neural network [DOI]
7. Real-time crack assessment using deep neural networks with wall-climbing unmanned aerial system [DOI]
8. A deep learning algorithm for simulating autonomous driving considering prior knowledge and temporal information [DOI]
9. Image-based crack assessment of bridge piers using unmanned aerial vehicles and three-dimensional scene reconstruction [DOI]
10. A unified convolutional neural network integrated with conditional random field for pipe defect segmentation [DOI]

### 10 наиболее часто встречающихся терминов в публикациях 2020–23 гг.

(чтобы увидеть список статей, нажмите на термин)

[Computer science](#) | [Artificial intelligence](#) | [Engineering](#) | [Mathematics](#) | [Physics](#) | [Computer vision](#) | [Structural engineering](#) | [Quantum mechanics](#) | [Operating system](#) | [Algorithm](#)

## International Transactions in Operational Research

**ASJC (Scopus):** Computer Science Applications / Management Science and Operations Research

**ISSN:** 0969-6016,1475-3995

**Веб-сайт:** <https://onlinelibrary.wiley.com/loi/14753995>

**Профили:** [OpenAlex](#), [Scilit](#), [Scholia](#)

### Публикации с участием авторов из Российской Федерации

(по данным Scopus на 20.04.2023)

 0 (2021) | 0 (2022) | 0 (2023)



(по данным на 20.04.2023)

**269** количество публикаций 2022-23 гг.

**39%** публикаций 2022-23 гг. уже процитированы хотя бы 1 раз

#### Условия доступа

**83%** публикаций 2020-23 гг. доступны только в рамках подписки

**12%** публикаций 2020-23 гг. доступны в виде препринтов (в репозиториях)

#### 10 наиболее цитируемых публикаций 2020–23 гг.

(для того, чтобы увидеть публикацию, нажмите на значок DOI)

1. Unmanned aerial vehicles/drones in vehicle routing problems: a literature review [DOI]
2. New doctors ranking system based on VIKOR method [DOI]
3. The effect of advance payment with discount facility on supply decisions of deteriorating products whose demand is both price and stock dependent [DOI]
4. Financing strategies for a capital-constrained manufacturer in a dual-channel supply chain [DOI]
5. A variable neighborhood search simheuristic for the multiperiod inventory routing problem with stochastic demands [DOI]
6. Improving quality function deployment analysis with the cloud MULTIMOORA method [DOI]
7. Techniques to model uncertain input data of multi-criteria decision-making problems: a literature review [DOI]
8. A mixed resilient-efficient approach toward blood supply chain network design [DOI]
9. Financing decisions in supply chains with a capital-constrained manufacturer: competition and risk [DOI]
10. A biased-randomized iterated local search for the distributed assembly permutation flow-shop problem [DOI]

#### 10 наиболее часто встречающихся терминов в публикациях 2020–23 гг.

(чтобы увидеть список статей, нажмите на термин)

[Computer science](#) | [Mathematics](#) | [Business](#) | [Economics](#) | [Mathematical optimization](#) | [Operations research](#) | [Marketing](#) | [Engineering](#) | [Artificial intelligence](#) | [Microeconomics](#)

## Journal of Computer Assisted Learning

ASJC (Scopus): Computer Science Applications / E-learning

ISSN: 0266-4909, 1365-2729

Веб-сайт: <https://onlinelibrary.wiley.com/loi/13652729>

Профили: [OpenAlex](#), [Scilit](#), [Scholia](#)

### Публикации с участием авторов из Российской Федерации

(по данным Scopus на 20.04.2023)

 0 (2021) | 0 (2022) | 0 (2023)



(по данным на 20.04.2023)

**180** количество публикаций 2022-23 гг.

**43%** публикаций 2022-23 гг. уже процитированы хотя бы 1 раз

#### Условия гоступа

**69%** публикаций 2020-23 гг. доступны только в рамках подписки

**11%** публикаций 2020-23 гг. доступны в виде препринтов (в репозиториях)

#### 10 наиболее цитируемых публикаций 2020–23 гг.

(для того, чтобы увидеть публикацию, нажмите на значок DOI)

1. Cognitive and affective processes for learning science in immersive virtual reality [DOI]
2. A systematic literature review on Internet of things in education: Benefits and challenges [DOI]
3. Overcoming the novelty effect in online gamified learning systems: An empirical evaluation of student engagement and performance [DOI]
4. Analytics of time management strategies in a flipped classroom [DOI]
5. The impact of risk and protective factors on online teaching experience in high school Italian teachers during the COVID-19 pandemic [DOI]
6. Augmented reality in language learning: A state-of-the-art review of 2014–2019 [DOI]
7. Virtual reality in K-12 and higher education: A systematic review of the literature from 2000 to 2019 [DOI]
8. Developing a hands-on activity using virtual reality to help students learn by doing [DOI]
9. Predicting students' knowledge after playing a serious game based on learning analytics data: A case study [DOI]
10. Face-to-face, blended, flipped, or online learning environment? Impact on learning performance and student cognitions [DOI]

#### 10 наиболее часто встречающихся терминов в публикациях 2020–23 гг.

(чтобы увидеть список статей, нажмите на термин)

[Psychology](#) | [Computer science](#) | [Mathematics education](#) | [Multimedia](#) | [Educational technology](#) | [Artificial intelligence](#) | [Pedagogy](#) | [Human–computer interaction](#) | [Philosophy](#) | [Social psychology](#)

## Computer Graphics Forum

**ASJC (Scopus):** Computer Graphics and Computer-Aided Design / Computer Networks and Communications

**ISSN:** 0167-7055, 1467-8659

**Веб-сайт:** <https://onlinelibrary.wiley.com/loi/14678659>

**Профили:** [OpenAlex](#), [Scilit](#), [Scholia](#)

### Публикации с участием авторов из Российской Федерации

(по данным Scopus на 20.04.2023)

 1 (2021) | 0 (2022) | 0 (2023)



(по данным на 20.04.2023)

**318** количество публикаций 2022-23 гг.

**24%** публикаций 2022-23 гг. уже процитированы хотя бы 1 раз

#### Условия доступа

**52%** публикаций 2020-23 гг. доступны только в рамках подписки

**33%** публикаций 2020-23 гг. доступны в виде препринтов (в репозиториях)

#### 10 наиболее цитируемых публикаций 2020–23 гг.

(для того, чтобы увидеть публикацию, нажмите на значок DOI)

1. State of the Art on Neural Rendering [DOI]
2. PointCleanNet : Learning to Denoise and Remove Outliers from Dense Point Clouds [DOI]
3. The State of the Art in Enhancing Trust in Machine Learning Models with the Use of Visualizations [DOI]
4. Style-Controllable Speech-Driven Gesture Synthesis Using Normalising Flows [DOI]
5. A Survey on Visual Traffic Simulation: Models, Evaluations, and Applications in Autonomous Driving [DOI]
6. Non-Rigid Puzzles [DOI]
7. DONeRF: Towards Real-Time Rendering of Compact Neural Radiance Fields using Depth Oracle Networks [DOI]
8. A Survey of Visual Analytics for Public Health [DOI]
9. Survey on the Analysis of User Interactions and Visualization Provenance [DOI]
10. FARM: Functional Automatic Registration Method for 3D Human Bodies [DOI]

#### 10 наиболее часто встречающихся терминов в публикациях 2020–23 гг.

(чтобы увидеть список статей, нажмите на термин)

[Computer science](#) | [Computer graphics \(images\)](#) | [Artificial intelligence](#) | [Computer vision](#) | [Mathematics](#) | [Physics](#) | [Algorithm](#) | [Geometry](#) | [Visualization](#) | [Human-computer interaction](#)